Mobil Programlama

ViewBinding

- Tasarım üzerindeki öğeleri kodlamaya bağlamak için kullanılan yapıdır.
- Öncelikle ViewBinding kurulmalıdır. Bunun için Grandle Scripts içindeki build grande (module) seçilerek android kısmının içine;
  - buildFeatures { viewBinding=true }
- Yazılır sağ üstten senkronize edilerek kurulum tamamlanır.
- ViewBinding bizim layout klasörü içindeki activity_main dosya adının sonuna binding eki ekleyerek bir sınıf oluşturur. Bunun için MainActivity dosyasında gerekli kodlamalar yapılmalıdır.

Uygulama

- Butona tıklanınca Snackbar ile bir mesaj görüntüleyin.
- Butona tıklanınca sayfamızdaki başka bir öge olan textview'in içindeki yazıyı değiştirin.

Uygulama

- Müşteriler isminde yeni bir java sınıfı oluşturun. Bu sınıfın müşteri id, Ad ve ödenmesi gereken rakam adında üç tane değişkeni olsun. Activity kısmından bu sınıfın nesnesine ulaşıp değişkenlerdeki değerlerini ekranda yazdırın.

Yeni Sayfalar oluşturma ve Bunlar Arasında Geçiş

- Sayfalar arası geçiş için intent oluşturulması gerekmektedir.

  - Intent gec = new Intent (MainActivity.this, ActivityDiger.class);
    startActivity(gec);

Uygulama

- Üc adet activity sayfalarınız olacaktır. Bu sayfaların her birinde bir adet textView, bir adet buton olacaktır. İlk sayfadaki butona tıklanınca 2. sayfaya, 2. sayfadaki butona tıklanınca 3. sayfaya ve 3. sayfadaki butona tıklanınca ilk sayfayı açan uygulamayı yazınız.

Sayfa Navigasyonu

- Sayfalar arasında Back tuşu ile bir önceki sayfa veya belirlenen bir sayfaya geri dönme işlemi yapılabilmektedir.
- Bir önceki sayfaya değil de istenilen başka bir önceki sayfaya dönmek için onBackPresssed özelliğinde intent oluşturularak yönlendirme işlemi kodlanmalıdır.
- Geri dönüldüğü zaman bir sayfanın açılmasını istemiyorsak açılmasını istemediğimiz sayfadan ayrılırken finish() metodu ile backSpace'den sileriz.

Sayfalar Arası Veri Aktarımı

- Sayfalar arasında veri aktarırken oluşturulan intent nesnesi vasıtasıyla hangi veri türü gönderildiyse diğer taraftan o veri türü talep edilmelidir.
- Gönderen tarafında;
  - gt.putExtra(**“Mesaj”**,**”Merhabayn”**);
- Alıcı tarafında;
  - String msj=getIntent().getStringExtra(**"Mesaj"**);

Uygulama

- İlk sayfadaki string, int, double verileri butona tıklanınca ikinci sayfada gösteren uygulamayı yazınız.

Uygulama

- Müşteriler isminde bir sınıfınız olsun. Bu sınıftan main activity'de türetilen nesnenin değerlerini ikinci sayfaya aktaran programı kodlayınız.